

●お問い合わせ先●

任天堂サテラビューサービスセンター  
 東京 TEL. 03-5350-8886  
 大阪 TEL. 06-300-5555  
 受付時間 AM10:00~PM 9:00  
 (土・日・祝日も受け付け致します。)

スーパーファミコン・サテラビューは任天堂の商標です。

任天堂株式会社  
 本社 〒505 京都府京山郡堀上岡4町60番地

©1995 Nintendo

無断転載

PRINTED IN JAPAN



スーパーファミコン  
 衛星放送専用カセット



—それは名前を盗まれた街の物語—



取扱説明書

St.GIGA

SNES-225J-JPN  
 0950392

Nintendo

このたびは任天堂「スーパーファミコン」専用 衛星放送アダプタ「サテラビュー」セットをお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意事項、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しいご使用方法でご使用ください。

なお、この「取扱説明書」は、大切に保管してください。

## 警告

使用した状態で、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。とくに、強い光の放射や、高温を発生したり、テレビ画面を点灯させている時に、二重絶縁構造のケーブルや電源のケーブルの断線や破損を招くことがあります。こうした状態を回避した人は、テレビゲームをする前に必ず電源を切断してください。また、テレビゲームをしていて、このような状態が発生した場合には、ゲームを止め、電源の切断を受けてください。

テレビゲームをしていて、手や顔に放射、手袋や顔罩を付けた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、放射の照射を避けてください。それを続けた場合、皮膚にわたる被害を防止することが困難があります。

他の要因により、手や顔の一部に放射が認められたり、発熱をしている場合は、テレビゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に電源を切断してください。

## 注意

安全のため、ゲームや放送データ放送をお楽しみになる時は、テレビ画面からできるだけ離れてご使用ください。

長時間ご使用する時は、休息を兼ねてください。ゆえとして1時間ごとに10～15分の休息をおすすめします。

# スーパーファミコン® 衛星放送専用カセット



## 取扱説明書

## CONTENTS

### — 目次 —

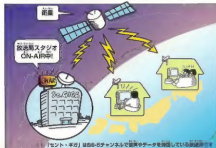
1. セント・ポル衛星データ放送の仕組み	2
2. 衛星放送専用カセット(BS-X)とは	3
3. 「BS-X」版の画面	4
4. 「BS-X」—それは名前を冠された別の画面—	5
5. 初回導入とアイテム	6
6. コントローラ装置の名称と操作	7
7. 「BS-X」へようこそ！	
●入場方法	8
●壁へ遊びにいきましょう	9
●壁場に入ってみましょう	10
●の壁に入ってみましょう	12
●アイテムを使用するには	12
●全体マップと配置	13
●「ぼくの壁」でできること	14
1. 保存情報の実行	14
2. 保存情報の削除	14
3. 受領の予約	15
4. 個人情報の表示	15
8. エラーメッセージについて	16
9. 使用上の注意	20

日本国内専用

本品の複製、改変使用および転売を禁じます。  
FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY.  
BUSINESS USE AND RENTAL PROHIBITED.

## 1. セント・ギガ衛星データ放送の仕組み

セント・ギガ(放送局)がスーパーファミコン向けに放送した画像(動画)は放送衛星で中継されたのち、ご家庭の日8アンテナで受け取られ、各々チューナを駆使してリアルビデオへ送られます。その情報をスーパーファミコンがテレビに映しだします。



任天堂はこの仕組みを利用したエンターテインメント番組「スーパーファミコン アワー」をお届けします。

### ◆「スーパーファミコンアワー」とは

いろいろな情報を映画、音楽、文字のカタチで画しんだり、ゲームデータを受信するなどの楽しみ、音声放送で送れるスタジオパーソナリティの楽しいトークや音楽をプラスした番組です。

スーパーファミコンアワーの放送時間は午後4:00～7:00です。  
(平成7年4月23日現在)

## 2. 衛星放送専用カセット「BS-X」とは

「BS-X」は「スーパーファミコンアワー」を受信するためのカセットです。

あらかじめ用意された画(画像や仕入)にストーリーをもたせたゲーム仕立てになっています。新の仕入と話をしたり、スタジオからの送るパーソナリティのトークや音楽に耳を傾け、いろいろな情報を手に入れながら、絵に描かれた図解にもチャレンジしてください。



◆「BS-X」カセット内蔵の例

◆絵の描画や仕入の動きは放送局からコントロールされます。

### ◆建物は情報の窓口

絵の中にある建物が各々からの情報を受信する窓口となっています。早に入ると、それぞれの情報を画しむことが出来る仕掛けになっています。あなたは、主人公のキャラクターをコントロールしながら絵を自由に探索することが出来ます。



### 3. 「BS-X」街の地図



- ①バグスタニア博物館
- ②ゲーム工房
- ③映画
- ④アイドルの家
- ⑤イベント広場
- ⑥ぼくの(あたしの)家

- ⑦神社
- ⑧幸運の女神像
- ⑨とうもろこし
- ⑩放送局
- ⑪電卓ビル
- ⑫そろばんビル

- ⑬ゲーム開発館
- ⑭バーガーショップ
- ⑮交通
- ⑯ロボットビル
- ⑰カレーレストラン

- ⑱デパート
- ⑲コンビニビル
- ⑳オニオン輸入
- ㉑駅
- ㉒海の家

### 4. 「BS-X」ーそれは名前を盗まれた街の物語ー

誰も知らない、行き方さえわからない道いところにある鎮だだけの街。その街には平素静かな場所がたくさんあって、建物の中は毎日いろいろな情報があるれているそうです。街を行きかう人々までもが日常の生活を楽しんでいるというのです。今まで何人もの人がこの街に遊び込んで、そのまま帰って来なくなったという話です。それはこの街の持つ「不思議」のところにあってしまったに違いありません。さ、今後はこの街の噂でもちきりです。一体どのようなしたら、その街へ足を踏み入れられるのでしょうか。



そんなことを考えながらあなたは、「BS-X」というのセットをスーパーファミコンに仕込んでくセットしました。すると、あたりの景色が突然変わり、気がつくときあなたは知らない街の平にいました。あたりを見回すと、あなたは町の建物が目に入りました。そうです。ここはあの噂の街の平だったのです。

うれしくなったあなたは、この街の秘密を探しに街へと出かけました。それまで人々の噂話に耳を傾けると、大変な話があることがわかりました。どうやらこの街にはもともとはちゃんとした街の名前があったのですが、ある日、何者かの手によって盗み取られてしまったらしいのです。住人は誰もあの名前を思い出せないようです。まだまだこの街には謎がたくさん隠れているそうです。あなたはこの不思議な街にしばらく住んでみる決意をしました。



## 5. 街の住人とアイテム

### ◆街の住人

街の中では、良きからに不良な人種が混在しています。顔の表情を見えてくれる場合があります。出会う度に話しかけてみるといいでしょう。



**怪く・あなた**  
プレイヤー、役中を好む  
野郎にかけまわろう。

#### Dr.博士

怪しげな実験品を売ってつて  
くる怪の科学者。たまにうさ  
みくさいものも売っているけ  
ど買わないは覚えておけね。



#### ドロリン

街の中を怪盗自派にクワッ  
している。おっちょこちょい  
の天才ロバウ。

### ◆アイテム

Dr.博士やお店で売っているアイテムは、便利なものから怪体の知れないものまで、たくさんあります。いろいろ買って試してみてください。



**伝送装置**  
行きたい場所へと瞬間移動  
できる便利な装置。Xボタ  
ンで使用する。永久に使用  
できる。→P.13参照

#### 釣りざお

お魚の釣で使。大物を  
釣ってお金をもらおう！  
さおを折らないように使  
をつけてね。



#### ダッシュシューズ

Yボタンを押しながら移動  
すると速く走れる。持っ  
てるだけで使えるけれど、あ  
んまり使うと壊れちゃうの  
で気をつけて。

## 6. コントローラ各部の名称と操作



十字ボタン・・・移動

Aボタン・・・チェック 怪物の前に立って押すと、怪物の名とメニューを表示します。

Bボタン・・・ダッシュ (ダッシュシューズを履いている時)

Xボタン・・・全体マップを開く (地図装置を履いている時) →P.13参照

Yボタン・・・アイテム画面を開く →P.12参照

Lボタン  
スタートボタン  
セレクトボタン  
・・・・・・基本時には使用しません。

影にあるものなんでも  
チェックしてみよう！



## 7. 「BS-X」へようこそ

サテラビューが正しく接続されているかを確認の後、BSチューナの電源を入れ、衛星放送BSのチャンネルに切り替えてください。

メモリーバックをセットした衛星放送専用用サテライトボックスを、「サテラビュー」に接続されたスーパーファミコンに差し込んで電源スイッチをONにしてください。そのタイトル画面が表示されます。



—それは名前を渡された街の物語—

© 1993 Nintendo Game Boy Ltd.

衛星データ放送

### 初めて街に来られた方へ

街にはこれからあなたが入居する家(P.4)「ぼくの家」が用意されています。初めて街に来られた方はまず冒険を行ってください。「BS-X」のすべてはここから始まります。



### ◆入居方法

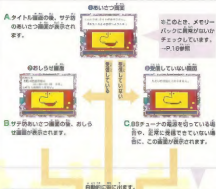
1. タイトル画面で、Aボタン、またはスタートボタンを押すと「ぼくの家」画面に変わります。「ぼくの家」では「サテラ」が名前をたずねてきます。
2. Aボタンで入力画面に変わります。十字ボタンで思い通りのカーソルを移動させ、入力したい文字のところでAボタンを押します。入力が終わると「終了」にカーソルを合わせてAボタンで決定します。



3. 次に性別をたずねてきます。どちらかに思い通りのカーソルを合わせてAボタンで決定します。
4. 登録完了です。おあいさつ画面(P.5)のおあいさつ画面が表示されます。



## ◆街へ遊びにいきましょう



画面からの情報量によっては、街へ出るまでに多少時間がかかることがあります。



「ぼくの家」の前からスタート!

※※※※※画面でエラーをチェックするプログラムを起動することができます。→P.15参照

## ◆建物に入ってみましょう

入り口の前に立ち、Aボタンを押してチェックしてみましょう。



●入れる建物には建物の名前と建物の内容紹介が表示され、画面下に「入る・やめるウインドウ」が表示されます。

●建物内に入る場合はカーソルを「入る」、入らない場合は「やめる」に合わせてAボタンを押します。「入る・やめるウインドウ」が表示されない場合は現在訪問中なので入れません。

建物内ではいろいろな案内人が情報案内してくれます。(メニュー画面)



権利情報のタイトル画面で情報を選ぶと、案内人が内容を紹介します。

●受領する情報は、3種類あります。

- メモリーバックに保存されるもの(スーパーファミコンの電源スイッチを切っても保持されているもの)
  - メモリーバックに保存されないもの(スーパーファミコンの電源スイッチを切ると消えてしまうもの)
- 画面の権利情報をよく確認して操作してください。

### メモリーバック

●「サテラビュー」セットで付属のメモリーバックの容量は64bitです。情報は1bit単位で表示されます。



●受領したい情報を選んでAボタンを押してください。

●メモリーバックに保存される情報を受領する場合は、画面1または画面2が表示されます。確認してAボタンを押すと画面3になります。

●Aボタンを押した直後、「現在受領できません」のコメントが表示された時は、その情報の受領が行われていません(放送時間外)。Aボタンでメニュー画面に戻りますので、放送の開始時刻と終了時刻を確認してください。

●画面1または画面2の表示がされず、画面3が表示された場合は、情報はメモリーバックに保存されません。



メモリーバックの空きが足りない場合、現在保存されている情報を削除する指示が表示されます。

受領中は「おまたせ画面」が表示されます。



●「おまたせ画面」は各ボタン操作されています。

●受領した情報は、3種類あります。

- 受領後すぐに映るもの
- 受領後すぐに映るが、後で好きなときに映るかの選択ができるもの
- 受領後すぐに映ることができないもの

保存された情報は「ぼくの蔵」で見ることができます。--P.14参照



## ◆お店に入ってみましょう

デパートやコンビニビルなどではさまざまなアイテムが売られています。



カーソルで商品を動かすと、店員が商品の説明をしてくれます。

### お宝がない画面



お宝がない時に表示されます。Aボタンでメニュー画面に戻ります。

### アイテム購入画面



購入する場合は「買う」を選択し、Aボタンを押します。

### アイテムオーバー画面



アイテムは10個まで持てます。それ以上買おうとすると、アイテムオーバー画面で、何か1つ捨てるように指示されます。

## ◆アイテムを使用するには

船を持っている時にYボタンを押すと、アイテム画面が表示されます。



所持アイテム画面でカーソルを動かすると、カーソルの合ったアイテムの紹介コメントが表示されます。

●使用したいアイテムを選択してAボタン、またはカーソルを右に移動して「使う」に合わせ、Aボタンを押すと使用できます。

## ◆全体マップと転送

アイテム「転送装置」を持っていると、Xボタンで船の全体マップを見ることができます。



画面右上が全体マップです。

「ぼくらの・あたしの船」が設置しているところが船の現在位置です。

全体マップ上で赤になっている場所は、現在情報を受信できる場所です。

設置しているカーソルを十字ボタンで移動すると、カーソルの合っている場所のは大船と船名が画面右上に表示されます。

拡大表示された場所が受信可能な場合、情報の内容紹介のコメントが表示され、受信できない場合は船名のコメントが表示されます。

### 「転送」のしかた

全体マップ上で、点滅カーソルを付けたい場所に合わせAボタンを押します。



AボタンをON!



現在位置から...



転送完了!

### ●「しばらくお待ちください」画面●



放送時間中に、画面から新しい情報が送られてくる時があります。その時、船の画面が黒屏して「しばらくお待ちください」画面が表示されます。情報を受信した後、「ぼくらの」船からのスタートとなります。



## ◆「ぼくの家」でできること

「ぼくの家」では「サテライト」と「バラ坊(カーソル)」が出現してくれます。



### 1. 保存情報の実行

ここでは家の中で保存した情報を、画面に呼びだして画しることができます。「保存情報の実行」に「バラ坊(カーソル)」を合わせてAボタンを押すと、保存情報実行画面に変わります。



保存情報実行画面で呼びだしたい情報に「バラ坊(カーソル)」を合わせてAボタンを押すと実行開始します。

### 2. 保存情報の編集

ここでは家の中で保存した情報を削除します。メニュー画面で「保存情報の編集」に「バラ坊(カーソル)」を合わせてAボタンを押すと、保存情報の編集画面に変わります。



削除したい情報に「バラ坊(カーソル)」を合わせてAボタンを押すと削除します。

## 3. 覚悟の手約

覚悟したい情報を手約することができます。メニュー画面で「覚悟の手約」に「バラ坊(カーソル)」を合わせてAボタンを押すと、手約実行画面に変わります。



手約したい情報に「バラ坊(カーソル)」を合わせてAボタンで手約決定します。

※この画面に表示しているのは星屋様です。星屋の過去の情報も表示していますので、星屋様を星屋のうえ、手約してください。



手約手画面に変わります。Bボタンで手約をキャンセルすることができます。



手約完了画面です。Aボタンで「ぼくの家」に戻ります。

※手約できる情報は1回につき1情報です。

※手約中は音を演奏したり、他の情報を覚悟することとはできません。Bボタンで手約をキャンセルしてからプレイを再開してください。

※手約中はスーパーファミコン・88チューナの電源を切らないでください。

## 4. 個人情報消去

個人情報(名前・性別・所属先・所持アイテム)を消去したい時に使われます。メニュー画面で「個人情報消去」に「バラ坊(カーソル)」を合わせてAボタンを押すと、個人情報消去画面に変わります。



個人情報消去する場合はカーソルを「はい」に合わせてAボタンを押します。



スーパーファミコンの電源スイッチを切ってください。

## 8. エラーメッセージについて

●**初回起動時に自動的にメモリーバックのチェックを行います。**その後、メモリーバックに不具合があればエラー画面が表示されます。



メモリーバック内に異常がある場合に  
表示されます。自動的に内部をす  
べて消去します。内部消去の後、お  
しらせ画面にかかります。

内部消去でエラーを解消できなかった  
場合に表示されます。任天堂サテ  
ラビューサービスセンターまでご  
連絡ください。→P.19参照

●**受注した情報を実行する時に何かの理由でエラーが発生した場合、エラー画面が表示され  
ます。**



メモリーバックに保存されている情報が何らかの  
原因で不完全になり、実行できなかった場合に表  
示されます。自動的にこの情報を削除します。消  
除後、おしらせ画面、保存後実行画面にもどります。

タイトル画面終了後、「あいさつ画面」か  
ら出るまでの間P.18の●・●・●画面  
に、LボタンとRボタンとXボタンを同時  
に押し、通常的なエラーチェックプロ  
グラムが作動して、自動的に故障点を検  
出して解決法を提案してくれる。だから、  
ちょっと変だなと思ったら電源を入れ直  
してエラーチェックしてみよう。

**エラーチェック  
L+R+X**



●**通常の起動中に何かの理由でエラーが発生した場合、エラー画面が表示されます。**



メモリーバックがカセット  
にセットされていないか、  
または、正しくセットされ  
ていません。スーパーファ  
ミコンの電源スイッチを切り、  
セット後に再度スーパーフ  
ァミコンの電源スイッチを  
入れてください。

●**メモリーバックを両面交換用カセットから抜き出  
しする時は、必ずスーパーファミコンの電源スイ  
ッチを切ってから行ってください。**



Aボタンでメニュー画面に戻ります。再度受注しなおしてください。



●**8チューナの電源などを接続した後、スーパーファミ  
コンの電源スイッチを入れ直してください。**



おしらせ画面右下のエラーコードを見て(P.18) 故障  
原因表P.18・19のエラー番でチェックしてください。  
または、コントローラのLボタン・Rボタン・Xボタ  
ンを同時に押し、エラーチェックを行ってください。

エラーコード

# エラー表



おしらせ画面の右下に表示されている数字がエラーコードです。  
下のエラー表でチェックしてください。

## エラーコード

## 主な原因

01

サテラビューの  
電源ランプはこ  
いていますか？

はい  
いいえ

スーパーファミコン接続コネクタが外れ  
ています。

スーパーファミコンとサテラビュー電源  
が正しく接続されていません。

専用ACアダプタと専用電源ケーブルボック  
スが正しく接続されていません。

専用ACアダプタと専用電源ケーブルボック  
スがサテラビュー専用のものが使われて  
いません。

02

ビットストリームケーブルが正しく接続  
されていません。

03

ご使用のBSチューナ内蔵TVが、ある  
条件のもとでビットストリームを出力し  
ないタイプのものです。

04

BSアンテナが正しく設置されていま  
せん。

05

セント・オガのチャンネルに正しく設定  
されていません。

06

衛星スーパーファミコンアワーが放送さ  
れていません。

07

## 任天堂サテラビューサービスセンター

東京 TEL 03-5350-8686 大阪 TEL 06-300-5555

受付時間 AM10:00~PM9:00

(土・日・祝日も受付可能します。)

## よくある質問

スーパーファミコンをサテラビ  
ュー本体から2~3度ほど差し  
替えて確認してください。

接続し直してください。

サテラビュー取扱説明書の接続方  
法をよく読んで確認してください。

接続し直してください。

サテラビュー取扱説明書をよく読  
んで確認し、ご使用のBS放送のメ  
ーカにお問い合わせください。

他のBSチャンネルがきれいに  
受信できるかどうか  
確認してください。

BSチューナの接続、ま  
たはBSアンテナの設置  
に問題があると受けられ  
ますので調整してください。

BS5チャンネルに正しく設定し  
てください。

正しい接続方法

スーパーファミコンアワーの放送  
時間は午後4:00~7:00です。  
(平成7年4月23日現在)

正しい接続方法

任天堂サテラビューサービスセンターにお問い合わせください。

## 9. 使用上の注意

- 1) ご使用後は必ずスーパーファミコンの電源スイッチを切ってPAC-MANの電源を切ってください。
- 2) 本体は高温ですので、長時間連続動作中での使用や保管時よび強いショックを避けてください。また長時間に放置したりしないでください。
- 3) 端子部に手を触れたり、水にあらずや、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- 4) シンナー、ベンジン、アルコール等の溶剤類では洗わないでください。
- 5) オセットの修理時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチを切ってください。



MEMO